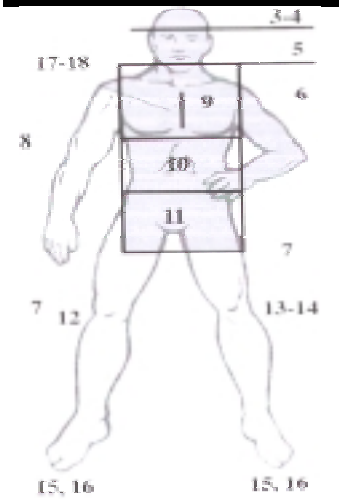
GURPS



Name	Jerzy
Rasse	Mensch
Alter	15 Jahre
Haut	
Haar	schwarz
Größe	170 cm
G.TL	Übergang 7 bis 8

Nickname	
Geschlecht	männlich
Geburtstag	Oktober 1996
Augen	blaugrau
Gewicht	65 kg
Narben	
Tätowierung	

CP-Wert	
Gesamt	101
frei	5
Stand	01.12.2011
Karma	
Grenze	1
Pool	1

CP	Attribute	
0	**ST**	**10 [15]**
45	**GE**	**14 [15]**
20	**IQ**	**12**
20	**KO**	**12 [14]**

CP-Summe	
85	Attribute
45	Vorteile
-44	Nachteile / Marotten
15	Fertigkeiten

Erschöpfung:	**10 [15]**

Grundschade	
1w-2 [1w+1]	Stoß
1w	Schwung
Bewegung	
6,5(7,875)[9]	Grundgeschwindigkeit
6(7) [9]	Bewegungswert
Belastung	
10	keine
20	gering
30	mittel
60	stark
100	extrem
Treffer:	**12 [14]**

Reaktionsmodi
Status
-1 Squatter
Reputation
-2 Erwachsene
Aussehen

CP	Vorteile
5	Gelenkigkeit
5	Gespür für Tiere
20	Großer Werwolf
10	Nachtsicht
5	Werverwandlung gesteuert

CP	Nachteile / Marotten
-10	Blutgier
-10	Existenzminimum
-10	Feind (Gang Andrzej Wielki)
-1	Fürchtet Motorräder
-6	Jugend
-1	Knurrt, wenn ärgerlich
-1	Mag keine Menschen-ansammlungen
-5	Minderheit

CP	Std.	Fertigkeiten	Wert
0,5	0,5	Akrobatik	11
0,5		Beredsamkeit	10
0		Dressieren	10
0		Einbruch	10
0	0,5	Gassenwissen	7
0		Handeln	7
0,5		Klettern	12
1		Messer	14
1	0,5	Ortskunde (Wrocław)	12
0,5	0,5	Rennen	11 [12]
2	0,5	Schlösser öffnen TL 7	12
2		Schlösser öffnen TL 8 {GrWr: TL7(-1)}	12
0,5	0,5	Schnellziehen Messer	13
2		Taschendiebstahl	13
1	0,5	Überleben (Stadt)	11
2	0,5	Verstohlenheit	14
0,5	0,5	Wurfmesser	13
1		Esperanto	12
0		Polnisch (Muttersprache)	12

Aktive Verteidigung	
6 [9]	Ausweichen
7	Parieren
	Abblocken
Modifikatoren	

Rüstungsschutz		
PV	SR	Körperteil
0 [1]	0 [3]	Kopf
0 [1]	0 [3]	Rumpf
0 [1]	0 [3]	Waffenarm
0 [1]	0 [3]	Arm
0 [1]	0 [3]	Waffenhand
0 [1]	0 [3]	Hand
0 [1]	0 [3]	Bein (links)
0 [1]	0 [3]	Bein (rechts)
0 [1]	0 [3]	Fuß (links)
0 [1]	0 [3]	Fuß (rechts)

Ausrüstung

Anzahl	Bezeichnung	Gewicht	Wert
1	Straßenkarte Wrocław		5,00 ££
1	Dietriche TL 7		200,00 ££
1	Schweizer Messer		50,00 ££

Fernkampfwaffen

Waffe	Schaden (Typ/Höhe)	SS	ZG	1/2S	max	Gt	FG	Schuß	ST	RS	TL	FW	Bemerkung
Wurfmesser	st 1w-3	11	0	5	10	0,25						13	

Nahkampfwaffen

Waffe	Schaden (Typ/Höhe)	RW	MinST	Parade	Gt	TL	FW
Waffenlos	que 1w-4	H		7			14
Tritte	que 1w-2	1		6			12
Werwolf Zähne	schn 1w+1	H		9			15
Großes Messer	schn 1w-2 / st 1w-2	H,1 / H		6	0,5		14

Ausrüstung

Anzahl	Bezeichnung	Gewicht	Wert
1	Bekleidung (Ledermantel, schwarze Jeans, schwarzes T-Shirt, Sportschuhe)	1	250

Abenteuer

Titel	Zeit